



Положение
о проведении городской интеллектуальной игры «Где логика?»
среди старшеклассников школ и студентов образовательных учреждений ПОУ

I. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной игры «Где логика?» (далее – Игра), ее цель и задачи, систему оценки результатов, определение призеров.

1.2 Организаторы Игры:

– Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы «Юность», г. Комсомольск-на-Амуре, ул. Вокзальная, 80/3, телефон 8(4217) 52-71-48, E-mail: unost_event@mail.ru

1.3 Организаторы Игры:

1.3.1. Устанавливают сроки и правила проведения Игры.

1.3.2. Назначают Счетную комиссию Игры (далее – Счетная комиссия).

1.4 Игра проводится 19 января 2023 года в 16.00 ч в МОУ ДО «ЦВР «Юность».

1.5 Победители и участники будут награждены дипломами I, II, III степени, грамотами за участие.

II. Цели Игры

- 2.1. Поднять престиж знаний, способствовать интеллектуальному развитию личности;
- 2.2. Развивать слуховое и зрительное восприятия, коммуникативную речь подростков;
- 2.3. Формировать личностные качества подростков: чувство товарищества, ответственности, взаимовыручки, умение работать в коллективе.

III. Требования к участию в Игре

3.1. В Игре могут принимать участие лица в возрасте 15-18 лет: старшеклассники школ города, воспитанники учреждений дополнительного образования, студенты профессиональных образовательных учреждений;

3.2 Команда состоит из трех человек;

3.3 Для участия необходимо заполнить анкету-заявку.

IV. Порядок подачи заявок на участие в Игре

4.1. Для участия необходимо заполнить анкету-заявку в Google форме: <https://forms.gle/6YQWE9QEfuY2R8Qy9> до 18 января (9.00-18.00 ч). Количество команд-участников ограничено.

Кураторы: Королева Наталья Владимировна, тел. 52-71-48

Куракина Елена Николаевна

4.2. Заявка на участие (Приложение 1) должна содержать необходимую информацию о команде: название команды; фамилию и имя участников, указать капитана; наименование образовательного учреждения; Ф.И.О. и контактный номер руководителя.

V. Правила Игры

В игре принимают участие команды. В течение всей игры команды выполняют различные задания и этим зарабатывают баллы. Один правильный ответ равен одному баллу. По окончании игры команды, набравшие большее количество баллов, занимают соответственно 1, 2, 3 места. Команды записывают ответы на специальных бланках и сдают их счетной комиссии. Если команды попадут в затруднение, то они смогут воспользоваться подсказкой «Помощь ведущего».

Игра содержит 5 раундов:

I раунд – «Найди общее»

На экране появятся три картинки, командам нужно будет понять, что их объединяет. Команды могут дать любую версию, но логичную. Каждый правильный ответ равен одному баллу.

II раунд – «Формула всего»

На экране появляются картинки. На первый взгляд, они друг с другом никак не связаны, но командам нужно будет между ними построить так называемую связь.

III раунд – «Назови меня»

В этом раунде командам нужно угадать название кинофильма.

IV раунд – «Бой с тенью»

В этом раунде участвуют капитаны. Они должны угадать, какой известной личности принадлежит силуэт, представленный на экране.

V раунд – «Суперблиц»

В финальном раунде на экране изображаются картинки, в которых зашифрована известная в народе фраза или песня. Команды должны угадать, какая именно и заработать 2 балла. В этом раунде по количеству баллов определяется победитель всей игры.

VI. Награждение.

Победители Игры будут награждены дипломами за I, II, III место и памятными призами, остальные команды будут награждены грамотами за участие.